

Online/Offline

- Softwareentwicklung
 - Client
 - HTML/DHTML/Java-Script
 - Web 2.0 (Ajax)
 - Mash-ups
 - Stand-alone-Clients (WIN, Mac, Linux)
 - Server
 - Web-Backends (Datenbank, Application-Server, Web-Server)
 - Hochverfügbare Anwendungen
 - Suchmaschinen
 - Shops
 - CRM-Logik
 - Backoffice-Systeme
 - C/C++, PHP und Python
 - Java, J2EE

- Datenbank-Konzeption und -Programmierung
 - Datenmodulierung/Design
 - Datenintegration (EDI)
 - Datawarehousing (Statistiken)
 - Oracle, MySQL, Postgresql, DB2
 - Datenbank-Administration

- System-Administration und Rechenzentrumbetrieb (MacOS, PC, Linux/Unix)
 - Auslegung und Programmierung hochverfügbarer Serversysteme und Anwendungen
 - dynamische Lastverteilung, verteiltes Rechnen
 - langjährige Erfahrung mit Linux-Betriebssystemen
 - verteiltes Hosting (drei Serverfarmen/Standorte in Deutschland)
 - projektspezifisch individuell angepasste Systemlösungen

- Content-Management-System-Evaluierung und -Implementierung
 - day Communique (Entwicklungspartner)
 - Interwoven (Programmierung)
 - Vignette (Entwicklungspartner)
 - Typo3 (Programmierung)
 - Surf & Edit (Eigenentwicklung WYSIWYG-System)

- High-End Flash Programmierung und Animation
 - komplexe Flash-Applikationen online/standalone
 - objektorientierte Entwicklung
 - Integration in HTML
 - multimediale Inhalte (Audio/Video etc.) einzeln oder eingebettet in Präsentationszusammenhänge
 - Anspruchsvolle Anwendungen, komplexe User-Interfaces
 - Systemintegration in Bild-/Datenserver-Kontexte
 - dynamische (XML-) konfigurierbare Actionscript-Anwendungen
 - hochwertige optische Präsentation, anspruchsvolle Animationen und komplexe Tweenings
 - Messeanwendungen jeglicher Art, standalone/internetgebunden
 - Rich Desktop Applications

Zusätzliche Kompetenzen:

- Integration und Entwicklung von neuen Technologien, wie z.B. Google Maps, Microsoft Virtual Earth/View Point
- Second Life
- 3D, CGI, Animation
- 360° Fotoproduktionen, Motion Control (Milo) und Postproduktion
- Soundkomposition und Producing (Inhouse Tonstudio- und Tonmeister)
- Dynamische Bild- und Video-Generierung
- Video-on-Demand

Mobile

Mobile Marketing

Konzeptunterstützung und Machbarkeitsanalyse von individuellen mobilen Kampagnen

„Branded Mobile Content“ (Games, Wallpaper, Ringtones)

- Entwicklung von individuellen Marketing-Applikationen
 - o Couponing
 - o Gewinnspiele

- Cross-Marketing-Vernetzung/Integration von mobilen Aktivitäten mit on- und offline-Medien
 - o Server-Anbindung
 - o Website-Anbindung
 - o Distributionsschnittstellen

Mobile Services

- SMS/MMS Versand und Empfang
- Premium SMS-Dienste
- WAP-Push
- Hosting Plattform

Mobile Business Solutions

- Entwicklung von individuellen, komplexen und interaktiven mobilen Kommunikationsmöglichkeiten (B2B, B2C) via Mobile
 - o mCommerce-Portale
 - o Product Viewer
 - o Business-Data-Support

- Adaption von Online-Inhalten für mobile Endgeräte
- interaktive mobile Video-Plattformen
- WAP-Lösungen
- J2ME-Anwendungen (eigenständige Anwendungen auf dem Endgerät hinterlegt)

Mobile Games

- Konzeptunterstützung und Machbarkeitsanalyse von mobilen Spielen
- Erstellung von mobile Spielen (national/international)
- Lizenzierung von mobilen Spielen von internationalen und nationalen Partnern

Background mobile

- Erfahrung aus der Entwicklung von mobilen Inhalten seit 1999
- Erfahrung aus der Entwicklung von über 150 mobilen Spielen
- Erfahrung aus der Zusammenarbeit mit internationalen Lizenz-Partnern (u.a. BMW, BMW F1, Universal, MTV etc.)
- Umfangreiches Geräte- und Technologie-Know-How
- Erfahrung im Segment der mobilen Content-Distribution
 - o Web-Distribution
 - o Premium-SMS
 - o BluetoothTM
 - o Mobile Infrastruktur
 - o Nutzung eines eigenen Frameworks
 - o Schnelle Entwicklung und Portierung von J2ME-Anwendungen
 - o Nutzung eines eigenen umfangreichen Pools von 450 mobilen Endgeräten

Entwicklungssprachen

- Java (JME, JSE, JEE)
- C, Windows Mobile
- Brew
- Symbian